

# FAKE GAME

Vladimír Šťastný

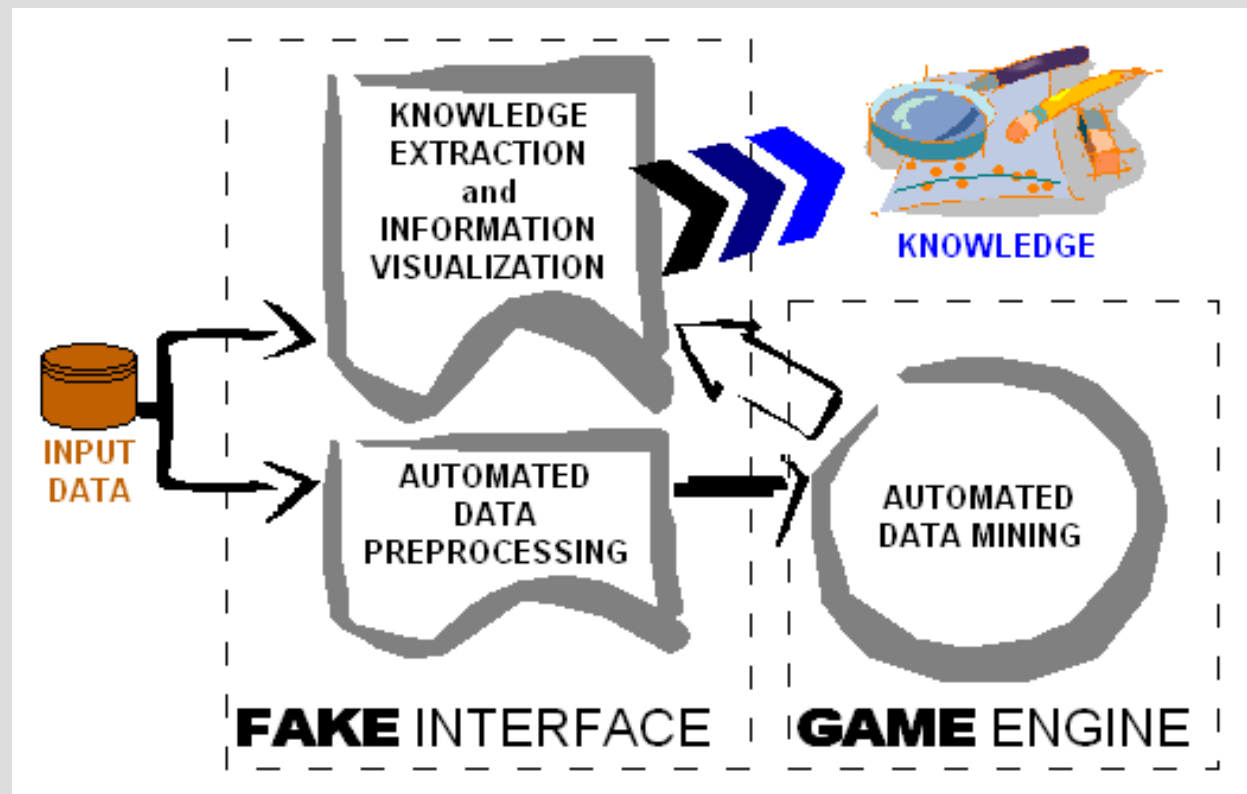
a4m35osp (Open-source programování)

ČVUT, FEL 2010

# Popis aplikace

- data mining (DM) nástroj vyvíjený skupinou Výpočetní inteligence na Katedře počítačů ČVUT FEL (GPL licence)
- počátek projektu - říjen 2006
- využívá k vytváření DM modelů algoritmy inspirované přírodou
- GUI, příkazový řádek
- implementováno v Javě; OS independent
- cca 180 packages

# Schéma aplikace



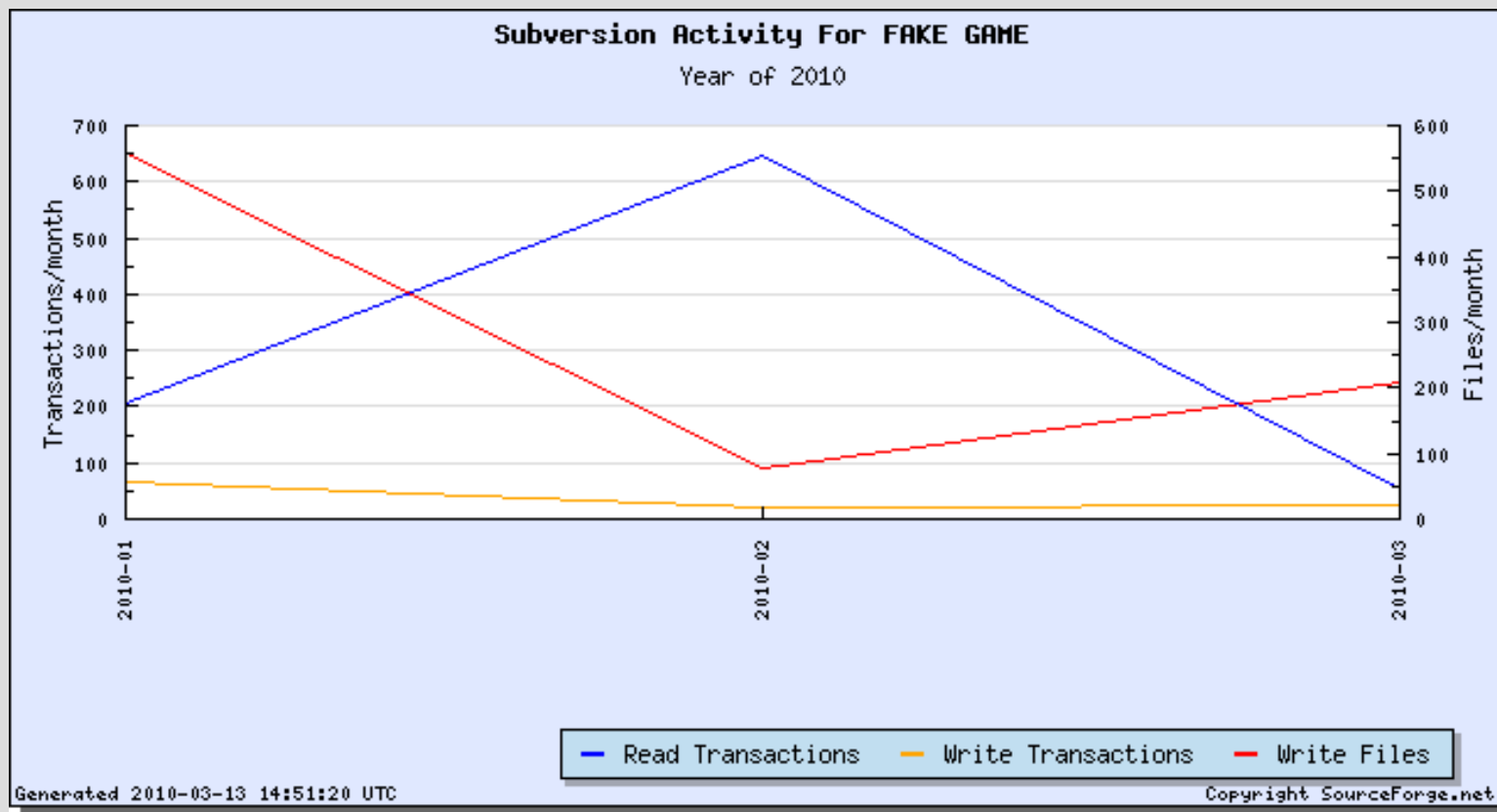
<http://fakegame.sourceforge.net/doku.php?id=about>

a4m35osp (Open-source programování)

# Organizace projektu

- <http://sourceforge.net/projects/fakegame/>
- <http://fakegame.sourceforge.net/doku.php>
- cca 10 vývojářů; nepřetržitý vývoj
- svn, cvs
- trunk, 4 branches
- tracking of bugs and requests – příliš se nevyužívá

# Aktivita projektu (svn)



a4m35osp (Open-source programování)

# Moje činnost

- práce bude spočívat v ladění pravidel (zdrojového kódu) pro automatické předzpracování (preprocessing) dat, které se využívají k tvorbě modelu pro neuronové sítě a jejich vizualizaci
- test na vybraných datasetech
- úprava pravidel pro tvorbu vizualizací modelů